



PROGRAMME DE FORMATION EN PRESENTIEL

HTML5/CSS3

OBJECTIFS :

- Concevoir des pages HTML5
- Associer des feuilles de styles CSS

PUBLIC : webmaster, développeur informatique, webdesigner ou intégrateur web.

PREREQUIS : savoir se servir d'un ordinateur.

DUREE : 3 jours (21 heures).

MOYENS ET METHODES PEDAGOGIQUES : alternance de cours théoriques et d'exercices pratiques sur poste de travail pour assimiler les connaissances.

EVALUATION : le formateur évalue en continu les participants au regard des réponses qu'ils fournissent aux questions posées et aux exercices proposés. A l'issue de la formation, le formateur et le stagiaire jugent si les objectifs visés sont acquis, en cours d'acquisition ou pas acquis.

PROGRAMME DE FORMATION :

Comprendre ce qu'est Internet

- Appréhender le concept d'Internet
- Organiser et structurer un site web
- Choisir un éditeur HTML et CSS
- Etudier des sites Internet existants

Apprendre le langage HTML

- Définir la structure de base d'un document HTML
- Renseigner les balises méta pour améliorer le référencement d'un site Internet
- Connaître les principales balises de mise en forme du texte
- Gérer la police d'écriture, la taille, italique, gras, justifier...
- Créer des titres et des paragraphes
- Savoir créer des listes ordonnées et des listes à puces
- Créer des liens hypertextes
- Gérer les espaces insécables, les tabulations, les retours ligne

Insérer des images dans une page HTML

- Appréhender les différents formats d'images du web
- Connaître les contraintes liées aux images
- Travailler avec des images d'arrière plans
- Les principaux attributs d'une image

Travailler avec des tableaux

- Créer des tableaux
- Fractionner et fusionner des cellules
- Gérer les attributs et les styles (bordures, couleurs, images de fond...)

S'initier aux CSS

- Créer et attacher une feuille de style CSS
- Concevoir des règles et styles CSS
- Appliquer des styles aux éléments
- Saisir la notion d'héritage et de cascade
- Bien comprendre la notion de classes, d'id et de balise

Agencer une page HTML à l'aide des CSS

- Manipuler les objets de type en ligne ou de type bloc
- Appréhender le positionnement des éléments
- Comprendre le flux
- Agencer une page HTML avec des balises div
- Définir des règles spécifique au responsive design

Savoir créer des formulaires de données

- Définir une balise Form et ses attributs
- Insérer un champ de texte ou une zone de texte
- Mettre en place une liste déroulante
- Proposer des options ou options à choix uniques
- Soumettre et réinitialiser un formulaire

En complément

- Valider du code HTML
- Valider des feuilles de style CSS
- Insérer du code Javascript dans une page HTML
- Gérer les caractères spéciaux et l'encodage
- Insérer une vidéo dans une page HTML